



Бастион-3 – ОРС UA Сервер. Руководство администратора

Версия 2025.4

(17 апреля, 2026)



Самара, 2026

Содержание

1.	Общие сведения.....	4
2.	Условия применения	5
3.	Установка модуля	6
4.	Настройка модуля.....	7
5.	Работа в штатном режиме.....	9
5.1.	Получение списка устройств	9
5.2.	Получение событий.....	10
5.3.	Получение состояний устройств.....	11
5.4.	Получение параметров устройств.....	12
5.5.	Управление устройствами	12
6.	Нештатные ситуации	14
6.1.	Порт OPC.TCP занят другим процессом	14
6.2.	Порт HTTPS занят другим процессом	14
6.3.	TLS-сертификат просрочен.....	14
7.	Приложения.....	15
7.1.	Приложение 1. Типы устройств ПК «Бастион-3».....	15
7.2.	Приложение 2. Состояния устройств	17
7.3.	Приложение 3. История изменений.....	20
7.3.1.	Бастион-3 – OPC UA Сервер 2023.3 (29.12.2023)	20
7.3.2.	Бастион-3 – OPC UA Сервер 2023.2 (25.09.2023)	20
7.3.3.	Бастион-3 – OPC UA Сервер 1.0 (07.07.2022).....	20



1. Общие сведения

Модуль «Бастион-3 – OPC UA Сервер» предназначен для интеграции ПК «Бастион-3» с внешними системами с использованием интерфейса OPC UA.

Модуль соответствует спецификации OPC UA и предоставляет следующие возможности:

- Получение списка устройств ПК «Бастион-3»;
- Получение событий устройств ПК «Бастион-3»;
- Получение состояний устройств ПК «Бастион-3»;
- Управление устройствами ПК «Бастион-3».

Общая схема интеграции с использованием OPC UA сервера ПК «Бастион-3» представлена на [Рис. 1](#):



Рис. 1. Схема интеграции с использованием OPC UA Сервера ПК «Бастион-3»

OPC UA сервер получает данные об устройствах из ПК «Бастион-3» и предоставляет их в виде дерева OPC-тегов. Через OPC UA осуществляется взаимодействие с сервером системы ПК «Бастион-3» для передачи событий, состояний и команд управления. Для взаимодействия со всеми устройствами ПК «Бастион-3» достаточно использовать один экземпляр OPC UA сервера, независимо от того, куда подключено оборудование в ПК «Бастион-3». OPC UA Сервер всегда передаёт сведения обо всех устройствах ПК «Бастион-3», доступ к которым разрешён в параметрах выбранной роли оператора.

Спецификация интерфейса, предоставляемого через OPC UA, может быть загружена по адресу: <https://opcfoundation.org/developer-tools/specifications-unified-architecture>.

Для получения общей информации о работе и конфигурировании ПК «Бастион-3» рекомендуется ознакомиться с документами: «Бастион-3. Руководство администратора» и «Бастион-3. Руководство оператора».



2. Условия применения

На модуль «Бастион-3 – OPC UA Сервер» распространяются те же требования к аппаратной и программной платформе, что и для ПК «Бастион-3».

Для работы OPC UA сервера должны быть открыты сетевые порты, которые настраиваются в конфигурации модуля (по умолчанию 62561 и 62563).

Модуль совместим с ПК «Бастион-3» 2023.1 и выше.



3. Установка модуля

Модуль входит в комплект поставки ПК «Бастион-3». Для его установки в ОС Windows необходимо отметить соответствующую галочку в инсталляторе ПК «Бастион-3».

Для ОС Linux модуль поставляется в виде отдельного пакета формата DEB или RPM, с именем `bastion3-opc_*`.

4. Настройка модуля

Для работы с модулем его необходимо включить в панели управления «Бастион-3».

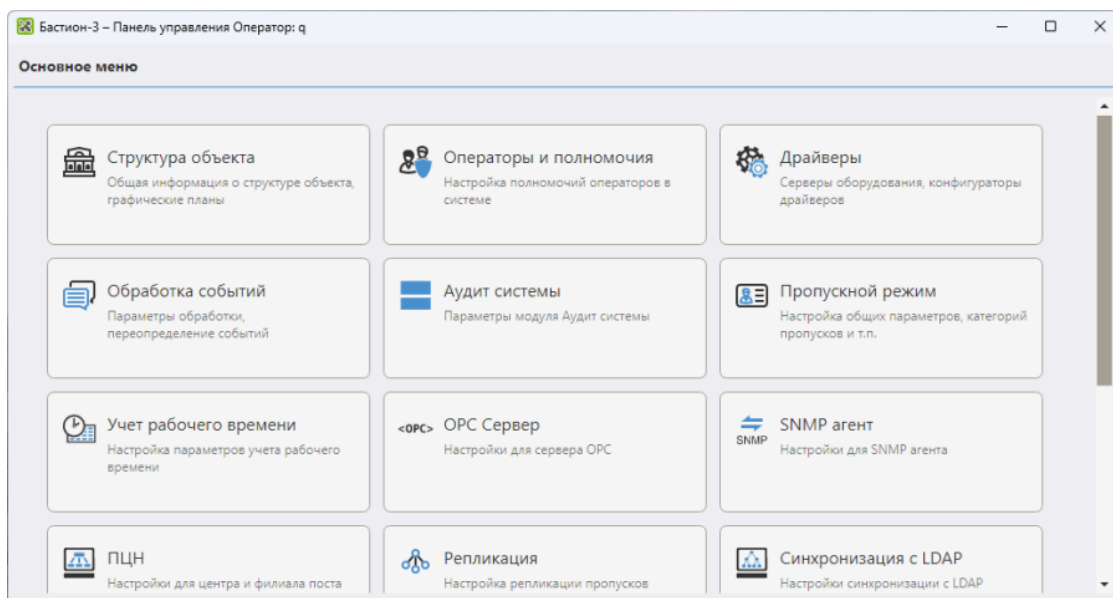


Рис. 2. Кнопка открытия страницы настроек модуля «Бастион-3 – OPC UA Сервер»

Пользовательский интерфейс страницы настроек модуля «Бастион-3 – OPC UA Сервер» представлен на Рис. 3.

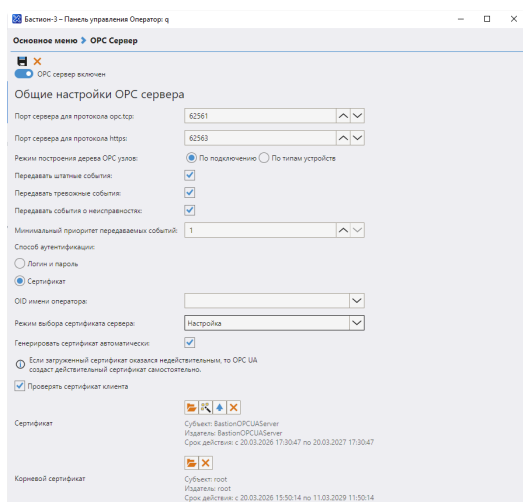


Рис. 3. Интерфейс страницы настроек модуля «Бастион-3 – OPC UA Сервер»

Здесь можно настроить:


- Порт OPC сервера для протокола opc.tcp. По умолчанию установлено значение 62561;
- Порт OPC сервера для протокола https. По умолчанию установлено значение 62563;
- Режим построения дерева OPC-узлов. Доступно два значения – «По подключению» и «По типам устройств»;
- Передавать штатные события. При отключении данной опции в OPC не будут передаваться события с типом «штатное»;




- Передавать тревожные события. При отключении данной опции в OPC не будут передаваться события с типом «тревога».
- Передавать события о неисправностях. При отключении данной опции в OPC не будут передаваться события с типом «неисправность».
- Минимальный приоритет передаваемых событий. В OPC не будут передаваться события, имеющие приоритет меньше значения данной настройки.
- Способ аутентификации – аутентификация на сервере OPC возможна с помощью логина и пароля оператора Бастиона-3 и по сертификату (требуется указать сертификат сервера).
- *OID* имени оператора – указание на секцию в сертификате, в которой храниться имя оператора. Требуется для поиска оператора в системы, который использует сертификат клиента.
- Режим выбора сертификата сервера – определяет, какой сертификат будет использоваться: заданный в настройках модуля или сгенерированный автоматически сервером OPC UA.
- Генерировать сертификат автоматически – если выбранный сертификат в настройках недействителен, сервер OPC UA самостоятельно сгенерирует новый.
- Проверять сертификат клиента – опция предназначенная для проверки сертификата входящего подключения. Если она включена, требуется указать корневой сертификат.
- Сертификат сервера – используется для защищенного соединения с сервером.
- Корневой сертификат – используется для проверки сертификата при входящем подключении.

**Информация**

При работе в среде Astra Linux порты `opc.tcp` и `https` следует выбирать из диапазона 1024 - 65535. Порты с номерами до 1024 могут использоваться только суперпользователем.

Для работы OPC-сервера необходим TLS-сертификат. Его можно сгенерировать на сервере системы, нажав кнопку "  " (сгенерировать).

Имеется возможность использовать свой сертификат, для этого нужно воспользоваться кнопкой «  » (загрузить), где в появившемся окне необходимо выбрать файл сертификата. Формат сертификата должен быть одним из следующих: `rfx`, `p12`, `pem`, `crt`, `der`. Для форматов сертификата с внешним ключом в отдельном файле необходимо будет загрузить приватный ключ в отдельном диалоговом окне, и, при необходимости, указать пароль для сертификата.

Для получения сертификата в виде файла в формате `der` необходимо воспользоваться кнопкой «Экспортировать сертификат», после чего выбрать место сохранения и имя, нажать на кнопку «Сохранить». Сертификат в виде файла в формате `der` можно использовать для размещения в хранилище сертификатов.

Рекомендуется использовать сертификаты с алгоритмом шифрования *RSA* или *ECDsa* и алгоритмом подписи *SHA256*, *SHA384* или *SHA512*.

5. Работа в штатном режиме

Запущенный сервер может быть обнаружен клиентом OPC UA по адресам «opc.tcp://<адрес>:<порт_OPС_TCP>/esprom.bastion.opc» и «https://<адрес>:<порт_HTTPS>/esprom.bastion.opc».

В штатном режиме модуль не передаёт собственных событий в ПК «Бастион-3» и не имеет собственных элементов пользовательского интерфейса, кроме страниц панели управления.

Подключение клиента к серверу OPC UA выполняется с логином и паролем оператора ПК «Бастион-3».

5.1. Получение списка устройств

Список устройств может быть получен в виде дерева узлов OPC. Дерево узлов группируется в зависимости от настройки «Режим построения дерева OPC-узлов»: по экземплярам драйверов ПК «Бастион-3» (значение «По типам устройств», пример на Рис. 4), либо по иерархии устройств драйверов ПК «Бастион-3» (значение «По подключению»).

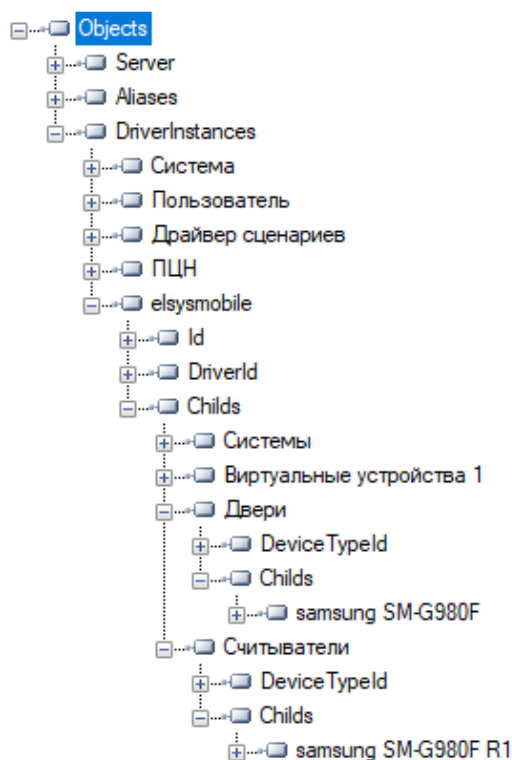


Рис. 4. Дерево узлов OPC-сервера в режиме «По типам устройств»



Внимание!

В дереве будут присутствовать только те устройства, для которых в роли оператора, с логином и паролем которого подключился клиент, имеется полномочие «Просмотр событий».

Список дочерних устройств доступен в узле «Childs».

5.2. Получение событий

События ПК «Бастион-3» передаются через интерфейс OPC UA через установку значений свойств соответствующего устройству узла:

Имя свойства	Тип данных	Назначение
MsgText	STRING	Текст сообщения о событии
MsgCode	INTEGER	Код события
Params	STRING	Дополнительные параметры события в виде строки формата: PARAM1=VALUE1;PARAM2=Value2 Набор возможных параметров приведён ниже.
EventTime	DATETIME	Время возникновения события
MsgType	INTEGER	Тип события (1 - штатное, 2 - тревога, 3 - неисправность)
MsgPriority	INTEGER	Приоритет события (0-99)
AdditionalParams	STRING	Дополнительные параметры события в виде строки формата: PARAM1=VALUE1;PARAM2=Value2 Набор возможных параметров приведён ниже.

Через значения параметра params передаются дополнительные параметры события, связанного с картой доступа:

Имя параметра	Назначение параметра
fullcardcode	Полный код карты доступа (до 12 байт)
name	Фамилия владельца карты доступа
firstname	Имя владельца карты доступа
secondname	Отчество владельца карты доступа

Набор возможных дополнительных параметров события, передаваемых через значение параметра AdditionalParams представлен в таблице ниже. Параметры являются служебными и передаются в значении данного тега на тот случай, если основной информации о событиях будет недостаточно (например, в значение параметра detectedstr записывается распознанный номер транспортного средства). Информации обо всех возможных значениях параметров, передаваемых через значение тега AdditionalParams, в этом руководстве не приводится.

Имя параметра	Назначение параметра
detectedstr	Дополнительный строковый параметр
extdouble	Доп. параметр в формате числа с плавающей точкой
extint	Доп. параметр в формате целочисленного значения
extstr1	Дополнительный строковый параметр
extstr2	Дополнительный строковый параметр

Список возможных событий индивидуален для каждого типа устройств конкретного типа драйвера. Полную информацию о возможных событиях можно получить, обратившись к странице «События и команды», которая находится в группе «Драйверы» панели управления ПК «Бастион-3» (Рис. 5).

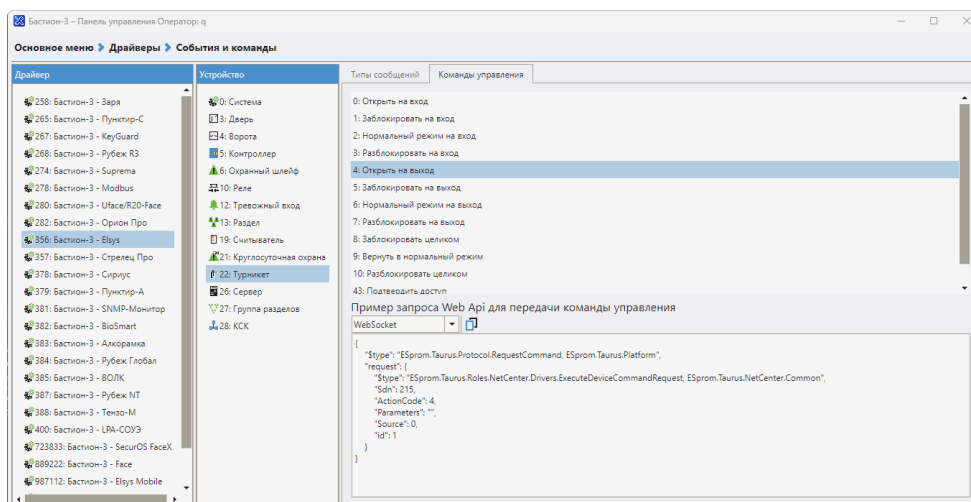


Рис. 5. Справочная информация о возможных событиях

5.3. Получение состояний устройств

Состояния устройств передаются с помощью установки значений следующих свойств соответствующего устройству узла:

Имя тега	Тип данных	Назначение
State	INTEGER	Код состояния устройства
StateText	STRING	Текст состояния устройства

Набор возможных состояний зависит от типа устройства и драйвера ПК «Бастион-3».

Полный перечень возможных состояний устройств приведен в [приложении](#).

5.4. Получение параметров устройств

Следующие параметры соответствуют параметрам устройств - типу, имени, SDN (идентификатор) и идентификатору родительского устройства:

Имя тега	Тип данных	Назначение
DeviceTypeID	INTEGER	Идентификатор типа устройства
SDN	INTEGER	SDN (уникальный идентификатор устройства)
DeviceName	STRING	Имя устройства
ParentID	INTEGER	Идентификатор родительского устройства

Значение параметра parentID устанавливается в "-1", если устройство не имеет родительского.

Перечень типов устройств и их кодов приведён в [приложении](#).

5.5. Управление устройствами

Передача команд управления выполняется с помощью записи кода команды управления в свойство ControlCommand соответствующего устройству узла.

Передача параметров для команд управления в текущей версии не предусмотрена.

Полный перечень возможных команд управления зависит от набора используемых драйверов и состава используемого оборудования.

Информацию о возможных командах управления для конкретного типа устройства конкретного драйвера можно получить, обратившись к странице «События и команды», которая находится в группе «Драйверы» панели управления ПК «Бастион-3» ([Рис. 6](#)).



Внимание!

Выполнение команд управления производится только в том случае, если у роли оператора, с логином и паролем которого подключился клиент, имеется полномочие на выполнение соответствующей команды для устройства.

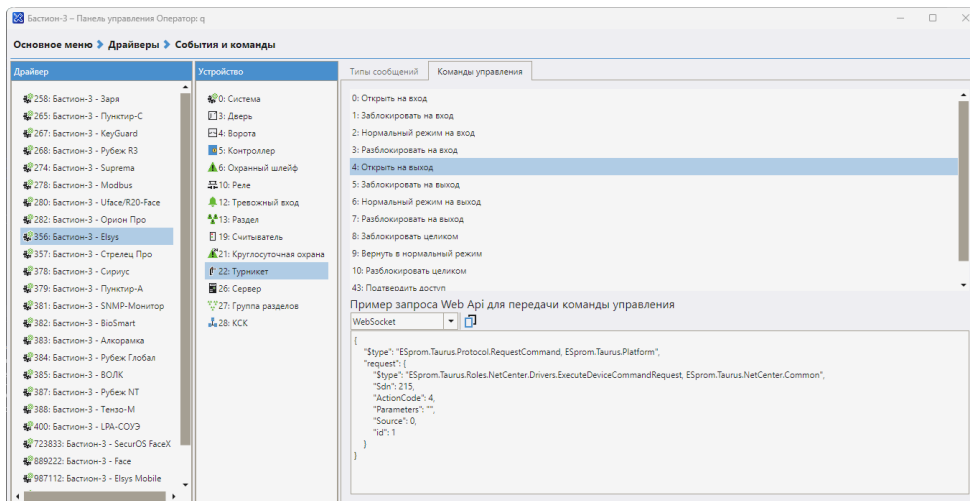


Рис. 6. Справочная информация о командах управления устройствами

6. Нештатные ситуации

6.1. Порт OPC.TCP занят другим процессом

Если порт, указанный в настройках в параметре «Порт сервера для протокола opc.tcp» занят другим приложением, то сервер OPC не сможет запуститься запущен. В этом случае при запуске сервера в отладочную консоль ПК «Бастион-3» будет выведено сообщение об ошибке, а клиент OPC не сможет подключиться к серверу.

Необходимо выбрать другой порт в настройках, либо убедиться, что порт освобождён другим процессом.

6.2. Порт HTTPS занят другим процессом

Если порт, указанный в настройках в параметре «Порт сервера для протокола https» занят другим приложением, то сервер OPC не сможет запуститься запущен. В этом случае при запуске сервера в отладочную консоль ПК «Бастион-3» будет выведено сообщение об ошибке, а клиент OPC не сможет подключиться к серверу.

Необходимо выбрать другой порт в настройках, либо убедиться, что порт освобождён другим процессом.

6.3. TLS-сертификат просрочен

Для запуска сервера OPC необходим TLS-сертификат. Если он отсутствует или просрочен, сервер не будет запущен. В этом случае при запуске сервера в отладочную консоль ПК «Бастион-3» будет выведено сообщение об ошибке, а клиент OPC не сможет подключиться к серверу.

Необходимо загрузить новый актуальный сертификат, либо сгенерировать самоподписанный на странице настроек.

7. Приложения

7.1. Приложение 1. Типы устройств ПК «Бастион-3»

Код типа устройства	Название типа устройства
0	Система
1	Телекамера
2	Группа телекамер
3	Дверь
4	Ворота
5	Контроллер
6	Охранный шлейф
7	Металлодетектор
8	Пожарный шлейф
9	Тревожная кнопка
10	Реле
11	План
12	Тревожный вход
13	Раздел
14	Адресный дымовой датчик
15	Адресный тепловой датчик
16	Адресная пожарная кнопка
17	Адресный подшлейф



18	Пожарная группа
19	Считыватель
20	Клавиатура
21	Круглосуточная охрана
22	Турникет
23	Модуль мониторинга
24	Модуль управления
25	Шлюз
26	Сервер
27	Группа разделов
28	КСК
29	Оператор ОПС
30	Пользователь ОПС
31	Локальный раздел
32	Адресное устройство
33	Радиорасширитель
34	Глобальный раздел
35	Маршрут
36	Контрольная точка
37	Виртуальное устройство 1
38	Виртуальное устройство 2

39	Виртуальное устройство 3
40	Сетевая группа
41	Контроллер Elsys-MB-IP
42	Последовательный порт
43	Группа
44	Панели Esa
45	Контроллер
46	Сценарий
47	Группа OPC
48	Светильник

7.2. Приложение 2. Состояния устройств

Полный перечень возможных кодов состояний устройств и их расшифровка приведены ниже. Большая часть этих состояний применяется только к ограниченному числу типов устройств (например, все состояния «с ограничением доступа» – применяются только для точек прохода).

Код	Состояние	Тип состояния
0	Неизвестно	Штатное
1	Норма	Штатное
2	Недоступно	Штатное
3	Не активно	Штатное
4	Тревога	Тревога
5	Неисправность	Неисправность
6	Тревога при входе	Тревога



7	Тревога при выходе	Тревога
8	Тревога при входе с ограничением доступа	Тревога
9	Тревога при выходе с ограничением доступа	Тревога
10	Взлом	Тревога
11	Взлом при ограничении доступа	Тревога
12	Штатный вход	Штатное
13	Выполняется вход при ограничении доступа	Штатное
14	Заблокировано	Штатное
15	Не активно при ограничении доступа	Штатное
16	Разблокировано при ограничении доступа	Штатное
17	Разблокировано	Штатное
18	Разблокировано, закрыто	Штатное
19	Разблокировано при ограничении доступа	Штатное
20	Штатный выход	Штатное
21	Выполняется выход при ограничении доступа	Штатное
22	Неисправность при закрытии	Неисправность
23	Неисправность при закрытии в режиме ограничения доступа	Неисправность
24	Удержание	Неисправность
25	Удержание (доступ ограничен)	Неисправность
26	Тревога в полуоткрытом состоянии	Тревога
27	Тревога в полуоткрытом состоянии (доступ ограничен)	Тревога



28	Тревога в незапертом состоянии	Тревога
29	Приоткрыто	Штатное
30	Заблокировано, дверь открыта	Штатное
31	Включено	Штатное
32	Выключено	Штатное
33	Неготовность	Неисправность
34	Активно	Штатное
35	Точка прохода заблокирована	Штатное
36	Дверь не заперта	Тревога
37	Выполняется вход под принуждением	Тревога
38	Выполняется выход под принуждением	Тревога
39	Тревога и неисправность одновременно	Тревога
40	Штатный проход (дверь открыта)	Штатное
41	Видеозапись включена	Штатное
42	Заблокировано на вход	Штатное
43	Заблокировано на выход	Штатное
44	Разблокировано на вход	Штатное
45	Разблокировано на выход	Штатное
46	Разблокировано на вход, заблокировано на выход	Штатное
47	Заблокировано на вход, разблокировано на выход	Штатное
48	Частично на охране	Штатное

49	Предтревога (предупреждение, используется для периметров)	Тревога
50	Отключено	Штатное

7.3. Приложение 3. История изменений

7.3.1. Бастион-3 – OPC UA Сервер 2023.3 (29.12.2023)

[+] Добавлена возможность фильтрации событий, передаваемых через OPC UA, по типу событий (штатные, тревоги, неисправности) и минимальному приоритету.

7.3.2. Бастион-3 – OPC UA Сервер 2023.2 (25.09.2023)

[+] Появились настройки, позволяющие включить фильтрацию передаваемых через OPC событий по типам (штатные, тревоги и неисправности), а также по минимальному приоритету.

7.3.3. Бастион-3 – OPC UA Сервер 1.0 (07.07.2022)

[+] Первая версия модуля для ПК «Бастион-3».